



МАФИЯ

Остросюжетная игра квест

Мафия - одна из самых популярных психологических игр современности. Игра развивает такие качества как умение манипулировать и убеждать, артистичность, командную работу, логику, память, и внимание.

В то же время игра не предполагает знания замысловатых правил. Компания, которая взялась за эти карты, обязательно очень интересно проведет время. В игре могут участвовать от 8 до 16 игроков.

Цель игроков:

• Если они за мирных жителей - распознать и казнить всех членов преступной группировки.

• Если они Мафия - прикончить все мирное население, не раскрывая при этом свое настоящее лицо.

В комплекте: 28 карт персонажей - 10 карт мирных жителей, 5 карт мафии и 13 карт особых персонажей - доктор, телохранитель, шериф, сержант, оборотень, красotka, Босс, бессмертный, маньяк,

— 2 —

стукач, лунатик, детектив, судья, 10 стильных очков (в R-902), правила к игре.

Так как «Мафия» игра очень популярная, у Вас наверняка есть вариант правил по которому вам удобнее играть.

Если так, можете смело начать игру!

А для тех, кто подзабыл, ниже мы представляем свой вариант правил игры и описание персонажей.

Начало игры: Перед началом игры выбирается ведущий, который руководит процессом игры, не принимая в ней участия в качестве игрока! Ему, для его удобства, может понадобится ручка с блокнотом, чтобы записывать роли игроков. Игроки выбирают список персонажей играющих в партии. Число персонажей зависит от количества играющих (см. таблицу). Участие в игре либо шерифа, либо детектива обязательно!

Действия персонажей происходят в следующем порядке: Стукач → Красotka → Телохранитель → Доктор → Мафия → Шериф → Детектив → Босс → Маньяк.

— 3 —

После выбора ведущего игроки устраиваются поудобнее (желательно по кругу), и ведущий объявляет о наступлении ночи. Это означает, что все остальные игроки кроме ведущего, должны зажмуриться или использовать специальные очки (если таковые имеются).

Игра состоит из циклов дня и ночи, которые чередуют друг друга.

Днём игроки ведут открытое обсуждение, в котором мирные горожане пытаются вычислить преступников и покончить с ними, а преступники притворяются мирными жителями и сеют смуту среди мирных жителей. Ночью преступники стреляют в своих жертв, а персонажи используют свои особые способности.

Во время первой вводной ночи ведущий знакомится с особыми персонажами и мафией, а преступники – друг с другом. После чего наступает день, и игроки приступают к обсуждению, которое длится 5-7 минут. Днём игроки обмениваются догадками и мыслями и пытаются вычислить мафию, используя

— 4 —

разные психологические приемы.

В течении дня ведущий принимает кандидатуры подозреваемых мафиози, и когда отведенное на обсуждение время подходит к концу настает час суда. Ведущий по очереди называет имена кандидатов и считает количество голосов за каждого кандидата по поднятым рукам. Игрок, набравший наибольшее количество голосов, по решению суда идет на казнь и считается убитым. При этом он не может быть спасен какими-либо способностями других игроков.

Он выбывает из игры, не открывая свою карту персонажа, и имея право на полуминутное последнее слово, где он может, как сказать правду о своем настоящем персонаже, так и солгать. Важно помнить, что один игрок не может голосовать больше одного раза, и что каждый день может быть казнен только один игрок.

Наступает ночь, и наступает время действий мафии. Ведущий объявляет «**Просыпается мафия и выбирает жертву**». Мафиози открывают глаза и с помощью жестов выбирают их жертву.

— 5 —

Мафия имеет право только на один выстрел. Так же ночью действуют особые персонажи, а как именно читайте ниже. После всех этих действий наступает день. Ведущий объявляет жертв ночи, если они есть. Они, не демонстрируя своих карт, сразу же выходит из игры, не имея права на последнее слово.

Когда мирным жителям удаётся вывести из игры всех мафиози, ведущий объявляет о победе жителей.

Если же число преступников равняется количеству мирных жителей, победу одерживает мафия, так как продолжать игру нет смысла, поскольку мирные жители не могут победить в данной ситуации.

Персонажи игры:

Шериф - Лидер правосудия. Он просыпается ночью, и может либо проверить любого игрока, указывая на него пальцем, либо его застрелить, целясь в него как бы «пистолетом». При проверке, если игроком оказывается мафией, то ведущий утвердительно кивает шерифу. Его основная задача, после того как

— 6 —

он узнал мафию, сделать так, чтобы мирные жители за нее проголосовали.

Сержант - Помощник шерифа. Играет только вместе с шерифом. Ночью просыпается вместе с шерифом, подсказывая и наблюдая, кого тот проверяет. Является приемником шерифа, и становится шерифом, если шериф выходит из игры.

Доктор - Ночью доктор, показывая на любого игрока, спасает его. Если этого игрока убила мафия, то утром, ведущий скажет, что убийство не произошло. Одного и того же игрока доктор не может спасти две ночи подряд, включая самого себя.

Красotka - Ночью заманивает к себе домой одного игрока. В эту ночь он становится недееспособным, а также не может быть убит. Если в игре остался один член мафии, и красotka выбирает его, то он не может стрелять в эту ночь.

Телохранитель - Ночью может спасти одного игрока ценою своей жизни. Телохранитель умирает вместо игрока, которого он взял под опеку. Защищённый игрок не должен узнать, что его пытались убить.

— 7 —

Детектив – играет за мирных жителей. Просыпаясь ночью, детектив проводит тайное независимое расследование, получая возможность проверить одного игрока и узнать его личность.

Бессмертный - Этого мирного игрока нельзя убить пулями. Его можно только казнить днем.

Лунатик – играет за мирных жителей, но притворяется одним из мафии. Ночью просыпается вместе с мафией и ведёт себя как мафия. Он не имеет права никому говорить, какая у него роль и кто из игроков мафия. Если мафиози ночью убивают его, то получают право на ещё один выстрел.

Босс - главарь банды. Используя свои коррумпированные связи, он может узнать роль одного игрока. Ночью, до хода мафии он указывает на игрока, чью роль хочет узнать и ведущий безмолвно сообщает ему это.

Стукач - играет за мафию. Отличается способностями внушения и хитростью. Ночью, до хода мафии он указывает на игрока, которого хочет оклеветать и если Шериф или Детектив решат узнать

— 8 —

роль этого игрока, ведущий должен сообщить, что этот игрок мафиози.

Маньяк – это одиночка, который побеждает в том случае, если все игроки кроме него убиты. Он просыпается ночью, после хода мафии и может застрелить одного игрока. Он заменяет одного из мафии.

Оборотень - В самом начале игры у оборотня нет никаких способностей, и он играет за мирных жителей. Но когда одну из мафий убивают, то в следующую же ночь, оборотень уже просыпается, превратившись в мафию, и начинает полностью выполнять ее функции. Он заменяет одного мафиози.

Дополнительный персонаж:

Судья – это не персонаж, это звание, которое может быть вручено методом выборов после первой ночи любому игроку, независимо от того каким персонажем он является. Любой из игроков имеет право воздвигать кандидатуру одного из игроков (даже свою), на вручение звания судьи. Ведущий спрашивает: «**Кто за?**», и если проголосовавших за

— 9 —

больше, кандидату вручают звание судьи. Каждый игрок имеет право воздвигать кандидатуру всего раз за игру. Чаще всего судья так и не назначается. Особенность Судьи то, что его голос считается за 2-их во время суда над игроком в конце дня. Будьте осторожней, судьей может стать любой - как обычный мирный, так и Босс.

Количество игроков (без ведущего)	Мирные жители		Мафия	
	Всего	Из них особые	Всего	Из них особые
8	6	1-2	2	0-1
9	6	1-2	3	0-1
10	7	1-2	3	0-1
11	7	2-3	4	0-1
12	8	2-3	4	1-2
13	9	2-3	4	1-2
14	9	2-3	5	1-2
15	10	2-3	5	1-2
16	11	2-3	5	1-2

— 10 —