

# КРУГОСВЕТНОЕ ПУТЕШЕСТВИЕ ДЛЯ ДЕТЕЙ



«Кругосветное путешествие» – это семейная, информационно-образовательная детская игра, в которой могут участвовать от 2-х до 4-х игроков. Игра предназначена для взрослых и детей старше 5 лет. В этой игре игроки отправляются в виртуальное путешествие, посещают разные страны и узнают много нового и интересного.

Игра расширяет кругозор и намного пополняет багаж знаний игроков. Также она развивает у юных участников образное и ассоциативное мышление, учит анализировать и делать выводы.

Игровое поле представляет собой карту мира. По краям карты находятся ходы для игроков. Цель игры - правильно ответить на максимальное количество вопросов и таким образом получать красные и желтые жетоны, которые в конце игры дают вам определенное количество баллов и денег. В процессе игры участники виртуально побывают в самых разных уголках Земли, посетят 20 стран и ознакомятся с их культурой и историей. Во время путешествия игрок встретит на своем пути различные трудности и сюрпризы, но, при правильной выбранной стратегии и удаче, обязательно их преодолет и выиграет.

До начала игры выбирается ведущий, который распоряжается жетонами, кассой, задает вопросы и проверяет ответы, а также следит за соблюдением правил игры. Игроки выбирают по одной игровой фигуре и ставят ее на стартовые позиции своего цвета. Ведущий раздает каждому игроку по 1500 евро, а остальные деньги образуют кассу игры. Игральные карточки располагаются вне игрового поля, лицевой стороной вверх, в отдельных стопках согласно их виду. Жетоны, Карты-Экскурсии у ведущего. Игроки бросают игральную кость, и игрок с наилучшим результатом начинает игру. Далее игра продолжается по часовой стрелке. Игровые фигуры перемещаются по направлению стрелки на то количество полей, которое показала кость. Каждый ход соответствует одному квадрату.

**Цель и возможности игры.** Целью игры является выигрыш игроком наибольшего количества красных жетонов, которые он получит при правильном ответе на вопросы в течение своего виртуального путешествия, а также желтых жетонов, которые игрок получит, ответив правильно на вопросы, попадая на ход „Школа”. Игрок выигрывает деньги для путешествия, а оставшая сумма учитывается в конце игры.

**До начала игры необходимо изучить функции различных ходов!**

Ход **ЭКСКУРСИЯ**. Вы тянете одну из карточек, где на задней стороне выписаны: направление Вашего путешествия и цена, которую надо сразу оплатить на кассе. При виртуальном путешествии ведущий задает Вам три вопроса про страну, которую Вы собираетесь посетить. За каждый правильный ответ Вы получаете красный жетон и премию – за страны из группы **A** по **10**

**евро**, за страны из группы **В** по **20 евро**, за страны из группы **С** по **30 евро**. Каждый выигранный жетон в конце игры Вам дает 50 баллов. Если ответите верно на все три вопроса, получите **бонус** от игры – **50 евро**. После того как Вы ответили на вопросы, Вы продолжаете игру, а карточка **ЭКСКУРСИЯ** остается у Вас.

Следующий ход – **УДАЧА**. Тянете карточку из соответствующей стопки и в четырех случаях из шести что-либо выигрываете – от социальной помощи и подарков от других.

Ход **СМЕХ**. Здесь много смеха 😊 Попадая на этот ход, нужно вытянуть карту из соответствующей стопки и проимитировать смайлик, нарисованный на карточке. За проявленную артистичность, остальные игроки Вам дадут по 20 евро. Вы можете отказаться от исполнения задачи, но тогда вам придется отдать каждому игроку по 20 евро. Карточка возвращается в стопку.

Ход **ШКОЛА**. Попадая на него, Вы тянете карточку из соответствующей стопки и бросаете кость. Только в двух случаях из шести Вам не везет. В остальных четырех случаях ведущий задает Вам вопрос с соответствующим номером и дает два варианта ответа. При правильном ответе Вы получаете 50 евро. Карточку после ответа возвращаете в стопку. Вопросы с номерами от 1 до 60.

Ход **Проблема**. Эээ ... , здесь уже не до шуток! При каждом попадании на этот ход игрок платит в кассу игры – 200 евро.

Ход **МАРКЕТ**. Здесь Вы только тратите деньги, вытягивая карточку и выполняя указания, написанные на ее задней стороне, после чего возвращаете карточку в стопку.

Ход **ПОЛИЦИЯ**. Э ... , здесь уже не до шуток! При каждом попадании на этот ход игрок платит штраф в кассу игры – 100 евро.

Ход **Друзья**. Хорошо иметь друзей, если тебе выпала удачная карта. При прямом попадании на этот ход, игрок вытягивает карточку из стопочки и в зависимости от того, что указано на обратной стороне карточки или получаете помощь от игроков или Вы должны помочь своим друзьям. Вытянутая карточка возвращается обратно в колоду.

При попадании на свою стартовую позицию получаете от ведущего **100 евро**, однако если Вы попали на стартовые позиции других игроков, Вы им выплачиваете **50 евро**. Игрок, у которого закончились деньги, может заложить у ведущего свои жетоны – за **20 евро**. Если при заключительном исчислении игрок не выкупит эти жетоны, то они не будут считаться.

Итак, функции ясны, а остальное зависит от Ваших знаний, везения и верной стратегии. Вы сами выбираете уровни игры в зависимости от Вашего финансового положения – на верхнем уровне выигрываете жетоны; на нижнем уровне выигрываете деньги.

**ВАЖНО!** Все финансовые операции, кроме тех, которые производятся между самими игроками, проходят через кассу игры. Игрок, у которого нет денег и нечего заложить, выходит из игры. Запрещается давать деньги в долг. Правильные ответы указаны в самой книге.

Когда все страны пройдены (карточки **ЭКСКУРСИЯ** закончились) игроки считают свои деньги и жетоны. Каждый желтый жетон дает 50 баллов, каждое евро – 1 балл. **Победителем становится игрок с наибольшим количеством баллов!**