

«В мире Путешествий» – это информационно-познавательная игра для детей от 5 до 8 лет. В игре могут участвовать от 2 до 4 игроков. Цель игроков, путешествуя по разным странам мира, как можно больше попадать на красные и синие ходы и попытаться правильно ответить на вопросы про государства, которые там расположены. Игрокам кроме знаний понадобятся удача и смекалка!

Игра развивает логику, пополняет багаж знаний и отлично способствует разностороннему развитию детей.

Комплектация: Игровое поле, *Книга Знаний*: вопросник с ответами, 4 игровые фигуры, игральный кубик, 24 жетона (по 6 шт. каждого цвета)

Игровое поле представляет собой *карту мира* на разных частях которой расположены: красные ходы с буквой, синие ходы с цифрой, ходы «проблема», а также черные вспомогательные-промежуточные ходы. Все ходы связаны между собой маршрутными линиями.

Каждый *синий ход с цифрой*, расположенный на карте, указывает местоположение одного государства. Под этой цифрой в Книжке Знаний Вас ждут занимательные факты и 2 вопроса про соответствующую страну. Под *красными ходами* с буквой Вас ждут любопытные факты и общие вопросы о нашей планете.

Подготовка к игре: Перед началом игры выбирается ведущий, который будет задавать вопросы и проверять верность ответов, а также выдавать игрокам их честно заработанные жетоны. Каждый игрок выбирает одну игровую фишку и ставит ее на стартовую позицию. *Книга Знаний* и жетоны находятся у ведущего.

Начало игры. Первым свое путешествие начинает самый младший игрок, а дальше играют по направлению часовой стрелки. Игрок бросает кубик и перемещает свою игровую фишку, по связанному между собой ходам, в произвольном направлении на то количество ходов, которое выпало на кости.

При попадании на:

- **Синий ход с цифрой** – ведущий по очереди читает два вопроса про соответствующую страну, предлагая четыре варианта ответа на каждый вопрос. Если игрок сумеет правильно ответить на оба вопроса, он получает жетон, соответствующий цвету своей игровой фигуры. Это означает, что данная страна выпадает из игры, и при попадании остальных игроков на этот ход отвечать на данные вопросы не нужно. Если игрок ошибается хотя бы в одном из ответов, он не получает жетона, а данная страна остается в игре.

- **Красный ход с буквой** - ведущий задает вопрос и предлагает четыре варианта ответа. Если игрок дает правильный ответ на вопрос, он получает жетон, соответствующий цвету игровой фигуры, а данный вопрос выпадает из игры. При попадании остальных игроков на этот ход, отвечать на данный вопрос не нужно. Если игрок отвечает на вопрос неправильно, он не получает жетона, а вопрос остается в игре.

- **Ход «Проблема»** - при попадании на этот кружок, игрок пропускает следующий ход.

- **Черные** ходы пусты, и при попадании на них ничего не происходит.

Победителем становится игрок, первым собравший шесть жетонов!

Желаем Вам приятной игры и надеемся, что Вы узнаете много нового и интересного!